**Kulami Oyunu Kuralları**

KULAMİ OYUN KURALLARI **Oyunun Amacı**En fazla puan toplayan oyuncu olmak.
Oyun KurulumuHer iki oyuncuda öncelikle siyah-kırmızı misketlerden birini seçer. Sonra 17 adet ahşap oyun
zeminlerini birbirlerine bitişik şekilde bir tablo oluştururlar.

Oyun Nasıl Oynanır?Oyuncular dönerli şekilde misketlerini boş deliklere yerleştirirler. İlk misket istenilen deliğe
yerleştirilebilir. Daha sonra oyuncular misketlerini yerleştirirken aşağıdaki şu üç kurala uymaları
gerekir.
1.Misketler rakibin oynadığı misketin yatay ve dikey yönlerine yerleştirilmelidir.
2.Rakibin misket yerleştirdiği zemin üzerine ilk seferde misket yerleştirilemez.
3.Oyuncu bir önceki elde misketini yerleştirdiği zemin üzerine bir sonraki elde misketini
yerleştiremez. İkinci elden itibaren misketini yerleştirebilir.
Misketler arasında boşluk olmasında sıkıntı yoktur. Oyuncular kurallar dâhilinde istedikleri deliğe
misket yerleştirebilirler.
Oyun Nasıl Biter?Tüm misketler yerleştirildiğinde ya da yatay ve dikey olarak misket yerleştirilecek yer kalmadığında
oyun biter.
PuanlamaOyuncular taşları siyah-kırmızı misket fazlalığına göre alırlar. Aynı sayıda kırmızı ve siyah misketin
olduğu taşlar alınmaz. Puanlar taşlardaki misket sayısına göre değil delik sayısına göre verilir. Örneğin
4 delikli bir taşın puanı da 4 olur.